

8 Giai đoạn Triển khai Dự án Thành Công

GIAI ĐOẠN 0. PROTOTYPE VÀ ĐẶC TẢ KỸ THUẬT

Trước khi lập trình, cần hiểu rõ lý do bạn tạo ứng dụng hoặc website và các vấn đề mà nó sẽ giải quyết:

- 1 Xác định đầy đủ chức năng
- 2 Thu thập ví dụ về website hoặc ứng dụng có chức năng bạn hài lòng (lưu ý: chỉ nói đến chức năng, không phải thiết kế)
- 3 Cùng nhóm xác định và thống nhất tầm nhìn sản phẩm



Càng cụ thể và có nhiều ví dụ, lập trình viên càng dễ thực hiện đúng ý tưởng.

Cách chuẩn bị tài liệu đặc tả kỹ thuật (TS) sẽ được giải thích chi tiết ở Giai đoạn 5.

GIAI ĐOẠN 1. THIẾT KẾ: DÙNG TEMPLATE

CÓ SẴN HAY TỰ PHÁT TRIỂN

Bạn cần quyết định dùng template thiết kế có sẵn hay làm việc với designer để tạo thiết kế riêng.

LƯU Ý:

- 1 Frontend developer ≠ designer:**
Họ chỉ xử lý giao diện, chức năng và kết nối backend (**đã có sẵn, không cần phát triển**).
- 2 Thay đổi thiết kế = thêm chi phí:**
Những chỉnh sửa nhỏ có thể gây lỗi nếu không có designer, và bạn vẫn phải trả tiền.



LƯU Ý:

Frontend developer có thể hứa chỉnh sửa thiết kế, nhưng kết quả thường không như mong đợi.

1.1 Dùng template có sẵn

Template có sẵn là cách nhanh chóng và tiết kiệm để phát triển phần giao diện của website hoặc ứng dụng. Có nhiều danh mục và nguồn tài nguyên nơi bạn có thể mua các giải pháp có sẵn phù hợp với mọi nhu cầu của doanh nghiệp.

Điểm cần ghi nhớ khi áp dụng cách tiếp cận này:

- Việc thay đổi lớn trên một mẫu sẵn thường khó khăn và tốn kém. Các khối blocks không thể tự do sắp xếp, loại bỏ hoặc thay thế mà không cần chỉnh sửa về bố cục.
- Do thường không có sự can thiệp của designer, các chỉnh sửa sẽ do lập trình viên frontend thực hiện. Họ sẽ triển khai theo cách của mình, dẫn đến tốn thêm thời gian, chi phí, và kết quả cuối cùng thường không như kỳ vọng.
- Nếu bạn hoàn toàn hài lòng với cấu trúc của template và chỉ cần thay đổi màu sắc, banner, hoặc thêm các yếu tố thương hiệu, tốt nhất là sử dụng template mà không chỉnh sửa.

LƯU Ý QUAN TRỌNG:

Template có sẵn không phải là công cụ thiết kế kéo thả. Các thành phần của nó không thể đơn giản sắp xếp, thay thế hay loại bỏ.

1.2 Làm việc với designer

Nếu bạn quyết định tạo một thiết kế độc đáo cho website hoặc ứng dụng của mình, ở giai đoạn này bạn hoàn toàn không cần lập trình viên frontend. Vai trò then chốt thuộc về designer, đặc biệt cần chú trọng đến chuyên môn UX - trải nghiệm tương tác của người dùng với ứng dụng. Giao diện không chỉ phải hấp dẫn về mặt hình ảnh, mà còn phải đơn giản, logic và tiện dụng.

Các doanh nghiệp ở giai đoạn này thường hướng tới một kết quả “lý tưởng”, đầu tư nguồn lực lớn. Tuy nhiên, trong thực tế, những tính năng phức tạp không cần thiết thường bị bỏ qua hoặc không được khách hàng sử dụng.

Thay vì chi quá nhiều cho những thứ không mang lại giá trị thực, sẽ tốt hơn khi cải thiện sản phẩm dần dần trong quá trình sử dụng thực tế.

Hãy tự hỏi bản thân và team của bạn những câu hỏi trung thực: Giải pháp này có thật sự cần thiết không? Tôi có thể làm việc thoải mái mà không có nó không? Cách tiếp cận này giúp tránh lãng phí và tập trung vào những gì thực sự quan trọng với người dùng cuối.

Để đảm bảo thành công cho dự án, hãy ghi nhớ hai nguyên tắc đơn giản: **Sản phẩm quan trọng nhất: giá trị, chất lượng và lợi ích thực sự đối với khách hàng. Và ứng dụng phải nhẹ, tiện dụng và dễ hiểu, không phức tạp quá mức.**

Một điểm quan trọng khác: nếu phần lớn người dùng truy cập từ thiết bị di động, hãy bắt đầu thiết kế từ phiên bản di động. Điều này giúp tránh nhiều lần chỉnh sửa và đảm bảo trải nghiệm người dùng tốt nhất.

GIAI ĐOẠN 2. LAYOUT VÀ LẬP TRÌNH VIÊN FRONTEND

Khi thiết kế đã sẵn sàng, đã đến lúc biến nó thành một website hoặc ứng dụng hoạt động thực sự. Để làm điều này, bạn cần lập trình viên frontend. Ngày nay có nhiều nguồn giúp bạn tìm những chuyên gia tài năng và đáng tin cậy, ví dụ: **upwork.com**, **freelancer.com**, **toptal.com**, **guru.com**, **fiverr.com**.

Khi chọn nhà thầu, hãy chú ý không chỉ đến chi phí mà còn đến kinh nghiệm, đánh giá và các dự án thực tế mà họ đã hoàn thành.

Để giảm thiểu rủi ro, bạn có thể sử dụng các nền tảng trung gian. Chúng đóng vai trò là người bảo đảm giữa khách hàng và lập trình viên: quỹ tiền được giữ và chỉ chuyển cho lập trình viên sau khi công việc hoàn tất. Dĩ nhiên sẽ có phí hoa hồng, nhưng bạn sẽ được đảm bảo rằng công việc sẽ được bàn giao đúng như cam kết. Ví dụ về các dịch vụ này: **toptal.com**, **lemon.io**, **arc.dev**, **upstackhq.com**, **topcoder.com**, **upwork.com**

ĐIỀU QUAN TRỌNG CẦN LƯU Ý:

Nhiều studio trên thị trường không có lập trình viên riêng. Khi nhận được đơn hàng, họ thuê lại những freelancer tương tự và sau đó tính phí doanh nghiệp cao gấp 5–10 lần. Về cơ bản, **bạn đang trả phí quá cao cho trung gian.**

Do đó, trừ khi có lý do cụ thể để làm việc với studio, hợp tác trực tiếp với lập trình viên qua các nền tảng **đáng tin cậy thường đáng tin cậy và tiết kiệm chi phí hơn.**

GIAI ĐOẠN 3. CHỌN DEVELOPER PHÙ HỢP

Khi đã tìm được ứng viên, việc quan trọng là xác định xem kinh nghiệm của họ có phù hợp với các nhiệm vụ trong dự án của bạn hay không. Nhiều yếu tố phụ thuộc vào quy mô và độ phức tạp của website hoặc ứng dụng.

- **Ứng dụng hoặc website đơn giản với logic tối thiểu.**

Ví dụ: một landing page hoặc dịch vụ với chức năng cơ bản. Trong trường hợp này, bạn có thể làm việc với lập trình viên junior có ít nhất một năm kinh nghiệm. Những chuyên gia này có mức phí thấp hơn và đánh giá cao phản hồi từ khách hàng, nhưng thời hạn có thể kéo dài vì họ cần nhiều thời gian hơn để hoàn thành nhiệm vụ.

- **Dự án trung bình về độ phức tạp.**

Nếu có nhiều tính năng, nên tìm lập trình viên mid-level với ít nhất ba năm kinh nghiệm. Những chuyên gia này đã có thể làm việc độc lập, hoàn thành nhiệm vụ đúng hạn và đáng tin cậy. Ở giai đoạn này, cần đặc biệt xem xét kỹ portfolio và đánh giá từ khách hàng trước.

- **Ứng dụng hoặc website phức tạp với logic kinh doanh đặc thù.**

Trong trường hợp này, bạn sẽ cần lập trình viên full-stack (frontend + backend) hoặc một chuyên gia backend bổ sung để hỗ trợ lập trình viên frontend với các nhiệm vụ nhất định. Điều này áp dụng khi triển khai các chức năng phức tạp hoặc đặc thù, ví dụ: chuyển đổi tiền tệ trong một danh mục lớn hoặc tích hợp phức tạp với các hệ thống bên ngoài.

 LƯU Ý QUAN TRỌNG:

Trình độ lập trình viên phải tương ứng với mức độ của nhiệm vụ. Càng xác định rõ yêu cầu ngay từ đầu, rủi ro trả phí quá cao và chậm tiến độ càng giảm.

GIAI ĐOẠN 4. CHỌN CÔNG NGHỆ PHÙ HỢP

Nền tảng của chúng tôi **tương thích với mọi framework và công nghệ hiện đại**. Đồng thời, chúng tôi khuyến nghị sử dụng các **giải pháp phổ biến và được nhiều người dùng trong thị trường**.

Đối với ứng dụng web, bộ công cụ tối thiểu bao gồm:



Next.js — framework hiện đại giúp tối ưu SEO linh hoạt và đơn giản hóa việc phát triển giao diện phức tạp.

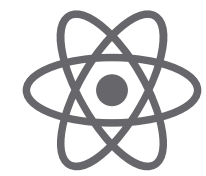


Tailwind CSS — một trong những công cụ thiết kế phổ biến nhất, giúp tăng tốc công việc và đảm bảo phong cách thiết kế nhất quán.



ESLint + Prettier — công cụ duy trì chất lượng mã và định dạng nhất quán.

Đối với phát triển di động, có hai hướng chính:



React Native — tối ưu cho các ứng dụng ít tốn tài nguyên, chạy được cả trên iOS và Android.



SwiftUI + Kotlin — phù hợp cho các ứng dụng yêu cầu nhiều tài nguyên hơn, khi cần phát triển native.

Nếu chọn **React Native**, đừng quên bổ sung bộ công cụ **Tailwind + ESLint + Prettier**.
Điều này đảm bảo mã nguồn sạch và dễ bảo trì.



LƯU Ý QUAN TRỌNG:

Các khuyến nghị không chỉ dựa trên khả năng kỹ thuật mà còn dựa trên mức độ phổ biến của công cụ trên thị trường. Công nghệ càng ít được sử dụng, càng ít chuyên gia biết và mức phí càng cao.

Sử dụng các giải pháp phổ biến giúp **giảm rủi ro và dễ dàng thay thế lập trình viên khi cần**.

GIAI ĐOẠN 5. ĐẶC TẢ KỸ THUẬT VÀ HỢP ĐỒNG

Khi đã chọn được lập trình viên, đã đến lúc chính thức hóa các thỏa thuận. **Nền tảng của mọi mối quan hệ làm việc hiệu quả là một thông số kỹ thuật (TS)** được soạn thảo cẩn thận và hợp đồng xác định rõ tất cả các thông số quan trọng của dự án.

Những điều cần lưu ý khi soạn TS và hợp đồng:

- Tránh các diễn đạt mơ hồ.
- Mô tả rõ ràng các chức năng, ngay cả khi chúng có vẻ hiển nhiên.
- Xác định thời hạn: ngày bắt đầu, ngày hoàn thành, và các mốc quan trọng.
- Chỉ định công nghệ sẽ sử dụng và ghi rõ trong hợp đồng.
- Làm việc chỉ thông qua hợp đồng, giao dịch an toàn hoặc dịch vụ ký quỹ (escrow).
- Không yêu cầu thực hiện ngoài TS mà không trả thêm phí, để duy trì mối quan hệ tốt và tránh xung đột.
- Nếu chậm tiến độ do lỗi của lập trình viên, yêu cầu bồi thường bằng hình thức công việc bổ sung do họ chịu chi phí hoặc giảm giá.



Những bước này giúp **tránh hiểu lầm và xung đột**, đồng thời bảo vệ bạn khỏi tình trạng dự án kéo dài hoặc chi phí bất ngờ tăng cao.

Tài liệu dự án

Rất quan trọng để thống nhất trước rằng **trước khi thanh toán cuối cùng, lập trình viên phải cung cấp đầy đủ tài liệu** về hạ tầng và cấu trúc dự án, danh sách các công cụ sử dụng và chú thích trong mã nguồn. Điều này áp dụng cho cả freelancer lẫn studio.

Những tài liệu này là bảo đảm rằng phần **frontend của ứng dụng** có thể được bảo trì và phát triển tiếp bởi một chuyên gia khác. Phần backend luôn được bảo vệ trong nền tảng của chúng tôi, nên bạn không phải lo rủi ro ở đây. Vì vậy, việc nhận đầy đủ tài liệu cho phần frontend và chú thích trong mã nguồn đặc biệt quan trọng, giúp bạn được bảo vệ và tránh chi phí không cần thiết khi thay đổi lập trình viên.

Cẩn trọng với việc trao đổi file

Đừng quên vấn đề bảo mật. **Trước khi giao dịch hoàn tất, hãy cực kỳ thận trọng với bất kỳ file hoặc link nào từ nhà thầu.** Thay vì nhận được TS hoặc tài liệu, bạn có thể nhận file độc hại làm ảnh hưởng đến tài khoản hoặc quyền truy cập dịch vụ ngân hàng. Rủi ro này đặc biệt cao nếu bạn bị ép tiến độ hoặc nhận điều kiện quá tốt để tin tưởng.

Để bảo vệ bản thân, sử dụng phần mềm diệt virus bản quyền, kiểm tra tất cả các file trước khi mở, và khi có thể, làm việc thông qua Google Docs.

LƯU Ý QUAN TRỌNG:

Khi đăng ký dự án trên OneEntry, tất cả dữ liệu quan trọng như số điện thoại và email phải được đăng ký dưới tên chủ doanh nghiệp ngay từ đầu. Nếu không thể thực hiện ngay, cần ghi rõ trong hợp đồng và **tất cả thông tin đăng nhập vào bảng điều khiển dự án (tài khoản và mật khẩu) sẽ được chuyển giao cho bạn trước khi thanh toán cuối cùng, cùng với việc cập nhật số điện thoại và email.**

Trong trường hợp thay đổi lập trình viên hoặc thành viên rời nhóm, cần nhanh chóng loại bỏ họ khỏi danh sách quản trị hoặc thay đổi mật khẩu truy cập. Quy trình này được quy định trong thỏa thuận cung cấp dịch vụ của OneEntry.

Nếu phát hiện truy cập trái phép vào ứng dụng, công ty chúng tôi có quyền yêu cầu các tài liệu chứng minh gốc: giấy chứng nhận quyền sở hữu domain, giấy tờ thành lập và đăng ký công ty, quyết định bổ nhiệm CEO hoặc nhân viên được ủy quyền khác, cũng như xác nhận từ nhà mạng xác minh số điện thoại thực sự thuộc về người được ủy quyền.

GIAI ĐOẠN 6. BÀN GIAO DỰ ÁN VÀ ĐÀO TẠO NHÂN SỰ

Giai đoạn cuối không chỉ là bàn giao ứng dụng hoàn thiện, mà là tiếp nhận toàn bộ dự án. Để đảm bảo quá trình này diễn ra suôn sẻ, **nên ghi rõ số giờ đào tạo nhân viên trong hợp đồng**. Nền tảng của chúng tôi dễ sử dụng, ngay cả nhân viên không có kỹ năng kỹ thuật cũng có thể quản lý ứng dụng. Tuy nhiên, mỗi doanh nghiệp có những đặc thù riêng, vì vậy tốt hơn nếu lập trình viên không chỉ bàn giao dự án mà còn hướng dẫn rõ ràng cách vận hành.

Những điều quan trọng cần lưu ý khi bàn giao dự án:

- Nhận tất cả tài liệu và chú thích trong mã nguồn trước khi thanh toán cuối cùng.
- Thống nhất số giờ hỗ trợ cho phần frontend của ứng dụng và làm rõ chi phí của dịch vụ này trước. Hãy nhớ rằng hỗ trợ từ một lập trình viên riêng thường rẻ hơn nhiều so với mức phí của studio.



Các studio thường kiếm nhiều hơn từ việc hỗ trợ liên tục so với phát triển ứng dụng ban đầu. Một số công ty không trung thực có thể cố tình tạo ra “vấn đề ẩn” để doanh nghiệp gặp khó khăn thường xuyên và phải trả phí giải quyết.

Khi làm việc với nền tảng của chúng tôi, bạn được bảo vệ khỏi những vấn đề này: **phần backend thuộc quyền sở hữu của bạn**, không ai có thể can thiệp hoặc cài “bẫy thời gian” trong tương lai. **Ứng dụng sẽ hoạt động ổn định nhiều năm** trừ khi bạn quyết định cải thiện hoặc thay đổi chức năng, giao diện.

VÀ ĐIỀU QUAN TRỌNG NHẤT:

Chỉ đăng ký tài khoản OneEntry bằng số điện thoại và email của chính bạn. Điều này đảm bảo bạn giữ toàn quyền kiểm soát dự án. Hãy tuân theo các khuyến nghị từ Giai đoạn 5!

GIAI ĐOẠN 7. CẬP NHẬT VÀ PHÁT TRIỂN GIAO DIỆN

Phát triển doanh nghiệp không đứng yên, và trong 3–5 năm tới, bạn rất có thể muốn cập nhật giao diện ứng dụng hoặc website hoặc thay đổi một số yếu tố trên giao diện. Ở đây, điều quan trọng cần nhớ là: **logic kinh doanh và phần backend vẫn giữ nguyên, không cần viết lại.**

Điều này có thể so sánh với một ngôi nhà: nền móng và tường đã thuộc sở hữu của bạn, nhưng bạn có thể sơn lại, thay cửa sổ hoặc nâng cấp sàn mà không phá hủy toàn bộ tòa nhà. Tương tự với ứng dụng — giao diện bên ngoài (frontend) có thể thay đổi, trong khi lưu trữ và xử lý dữ liệu vẫn hoạt động như trước.

Tại sao điều này lại quan trọng?

Bởi nhiều lập trình viên sử dụng công cụ xây dựng ứng dụng “cứng nhắc” và cố thuyết phục doanh nghiệp rằng thậm chí thay đổi nhỏ trên giao diện cũng yêu cầu viết lại một phần backend. Về cơ bản, điều này được trình bày như việc tạo ra một ứng dụng mới, với chi phí tương đương phát triển ban đầu.

Trên nền tảng của chúng tôi, rủi ro này không tồn tại: logic và hạ tầng giữ nguyên, và cập nhật giao diện không trở thành lý do để tăng chi phí.

Câu hỏi thường gặp (FAQ)

Câu hỏi 1: « Tại sao tôi cần OneEntry? Stack của tôi tốt hơn mà».

Trả lời: Stack do lập trình viên chọn có thể rất tốt, nhưng cần cân nhắc không chỉ về chất lượng mà còn về mức độ phổ biến trên thị trường. Nếu một công nghệ hiếm, sẽ có ít chuyên gia biết sử dụng, mức phí của họ cao hơn, và việc thay thế lập trình viên trong tương lai sẽ khó khăn hơn nhiều.

Chúng tôi khuyến nghị sử dụng **các framework phổ biến và được áp dụng rộng rãi nhất**. Nền tảng của chúng tôi tương thích hoàn toàn với mọi stack và hoạt động không xung đột, vì vậy không giới hạn lập trình viên.

Các khuyến nghị này chỉ dựa trên góc nhìn tiện lợi cho doanh nghiệp: để, nếu cần, bạn có thể nhanh chóng và dễ dàng tìm chuyên gia mới. Ví dụ, các công nghệ như Angular có thể tốn kém hơn để duy trì, vì trên thị trường có ít lập trình viên và mức phí theo giờ cao hơn.

Câu hỏi 2: « Có những giải pháp CMS miễn phí và chúng tôi có sẵn hệ thống riêng hoặc, ví dụ, có thể dùng mã nguồn mở. Tại sao phải trả phí cho OneEntry?»

Trả lời: Ban đầu, các nền tảng CMS miễn phí có vẻ là một lựa chọn hấp dẫn. Nhưng cần hiểu rõ: OneEntry không phải là một CMS, mà là một công nghệ hoàn toàn mới kết hợp hạ tầng đám mây, logic kinh doanh sẵn sàng sử dụng (backend) và hệ thống quản lý nội dung và dữ liệu. Vì vậy, so sánh với các CMS thông thường là không chính xác.

Để thấy bức tranh toàn diện, cần xem xét một số điểm:

1. Vẫn cần máy chủ.

Dù bạn dùng CMS nào, bạn vẫn cần máy chủ để lưu trữ dữ liệu ứng dụng, và điều này không bao giờ miễn phí.

2. Chi phí duy trì máy chủ và CMS.

Cài đặt, cập nhật, sao lưu, lưu trữ bản sao dự phòng đều là những nhiệm vụ riêng phải trả phí. Với OneEntry, tất cả đã được bao gồm trong giá.

3. Phụ thuộc vào plugin bên thứ ba.

Hầu hết các tính năng của CMS miễn phí dựa trên các tiện ích mở rộng bổ sung. Khi gặp sự cố, bạn phải tự trả phí sửa chữa và đảm bảo tương thích của các plugin, ngay cả khi CMS “miễn phí”.

4. Phụ thuộc vào mã backend và lập trình viên.

Mỗi lập trình viên viết code theo cách riêng và hiếm khi quan tâm ai sẽ bảo trì dự án sau này. Lập trình viên mới hầu như luôn phê bình mã của người trước, yêu cầu viết lại từ đầu hoặc tính phí cao cho việc phân tích. Điều này tạo bẫy phụ thuộc cho doanh nghiệp: vấn đề xuất hiện không ngay lập tức, mà khi ứng dụng đã tạo doanh thu, khiến doanh nhân đối mặt áp lực “chi phí ẩn”.

SUMMARY:

OneEntry cung cấp **giải pháp toàn diện, không cần plugin bên thứ ba**, với hạ tầng và hỗ trợ tích hợp sẵn. Điều này giúp doanh nghiệp tránh được chi phí không lường trước và phụ thuộc vào lập trình viên hoặc agency cụ thể.

Câu hỏi 3: « Tôi chưa từng làm việc với OneEntry và chỉ nhận dự án nếu các bạn trả tiền cho thời gian tìm hiểu nền tảngm».

Trả lời: Nền tảng của chúng tôi có tài liệu chi tiết và video hướng dẫn. Để hiểu nguyên tắc làm việc với OneEntry, một lập trình viên chỉ cần vài giờ làm việc. Sau đó, trong quá trình sử dụng nền tảng, họ sẽ có truy cập vào bộ phận hỗ trợ kỹ thuật để giải đáp bất kỳ câu hỏi nào phát sinh. Theo kinh nghiệm của chúng tôi, lập trình viên cấp trung (Middle-level) hầu như không liên hệ bộ phận hỗ trợ và giới thiệu cơ bản là đủ để họ làm việc tự tin.

Không ai được trả tiền chỉ để làm quen với một hệ thống.

- **Thứ nhất**, bạn không thể xác minh liệu nhà thầu có thực sự dành thời gian tìm hiểu hay chỉ gửi hóa đơn.
- **Thứ hai**, một chuyên gia giỏi nhanh chóng thích nghi với nền tảng mới và không đòi thêm tiền. Việc liên tục phản đối và yêu cầu thanh toán cho “việc tìm hiểu” là dấu hiệu cảnh báo về năng lực lập trình viên.

KINH NGHIỆM CỦA CHÚNG TÔI:

Người có năng lực thực sự sẽ nhanh chóng bắt tay vào làm việc mà không tranh cãi, còn người hay lợi dụng yêu cầu này thường tận dụng việc doanh nghiệp thiếu kiến thức kỹ thuật.

Câu hỏi 4: « Tôi không tin vào dịch vụ đám mây.
Ngày mai nó có thể biến mất và tất cả dữ liệu sẽ mất».

Trả lời: Đây là mối quan tâm phổ biến, nhưng trong thực tế không có cơ sở. Nguyên nhân:

1. Dữ liệu không chỉ lưu trên cloud.

Bạn có thể đồng bộ với hệ thống kế toán và CRM, vì vậy thông tin được sao chép và không phụ thuộc hoàn toàn vào đám mây.

2. Sao lưu đáng tin cậy.

Chúng tôi thường xuyên tạo bản sao dự phòng để đảm bảo dữ liệu an toàn.

3. Độ tin cậy của nền tảng.

Chúng tôi đã đầu tư đáng kể vào OneEntry và không tạo ra chỉ để lợi nhuận ngắn hạn. Nền tảng tiếp tục phát triển vì nhiều doanh nghiệp sử dụng, đó là nền tảng của sự ổn định.

 LƯU Ý:

«Nhiệm vụ của OneEntry khác biệt hoàn toàn so với studio hay lập trình viên.

Họ thường làm theo mô hình ‘xong rồi thôi’, ngừng trả lời hoặc yêu cầu thêm tiền để sửa lỗi cố tình tạo ra từ đầu.

Chúng tôi xây dựng **mối quan hệ lâu dài, minh bạch**, nơi bảo mật dữ liệu và độ tin cậy là nền tảng của sản phẩm».

Câu hỏi 5: « Tôi đang dùng backend đám mây khác, và khách hàng tôi hài lòng».

Trả lời: Không có giải pháp nào trên thị trường kết hợp backend, logic kinh doanh, CMS và cloud trong một sản phẩm mà không dùng plugin bên thứ ba. OneEntry là duy nhất nhờ tích hợp tất cả trong một nền tảng.

Các backend đám mây khác có hạn chế:

1. Thiếu sản phẩm thống nhất.

Thường phải kết hợp nhiều dịch vụ, module và plugin bên thứ ba, khiến bảo trì phức tạp và hệ thống ít ổn định.

2. Chi phí cao.

Hầu hết giải pháp đắt hơn và chính sách giá không minh bạch, khó biết trước chi phí cuối tháng.

3. Nhiều dịch vụ dẫn đến chi phí cao.

Thực tế thường phải dùng nhiều dịch vụ, mỗi dịch vụ cần thanh toán và bảo trì riêng, làm tăng tổng chi phí.



OneEntry cung cấp một công cụ duy nhất, tất cả tính năng chính đã tích hợp sẵn, giúp giảm chi phí, đơn giản hóa bảo trì và tránh phụ thuộc vào nhiều dịch vụ bên thứ ba.

Câu hỏi 6: « OneEntry phức tạp và khó hiểu. Tôi không khuyên dùng».

Trả lời: Những nhận xét này thường phản ánh trình độ của chuyên gia, không phải nền tảng.

OneEntry có nhiều tính năng giúp lập trình viên làm việc dễ dàng hơn:

- **SDK** giúp tăng tốc phát triển.
- **Tài liệu chi tiết và video** hướng dẫn từng bước cho mọi phần của nền tảng.
- **Hỗ trợ kỹ thuật** sẵn sàng giải đáp bất kỳ câu hỏi nào.



Tất cả điều này đủ để **bất kỳ chuyên gia có năng lực nào** nắm vững và sử dụng hiệu quả nền tảng.

Câu hỏi 7: « Tôi xem OneEntry và nó không có chức năng bạn cần. Nền tảng này không phù hợp».

Trả lời: Thực tế, không có giải pháp nào khác cung cấp độ linh hoạt như OneEntry. Ngay cả khi cần logic kinh doanh đặc thù, bạn có thể tích hợp module hoặc tạo module tùy chỉnh.

Nền tảng cho phép xây dựng kịch bản độ dao và quản lý toàn bộ ứng dụng từ một điểm duy nhất.



Những nhận xét này thường xuất phát từ **chuyên gia không muốn khám phá nền tảng** hoặc cố giữ doanh nghiệp phụ thuộc vào công nghệ của họ.

Câu hỏi 8: « Tôi chưa nghe về nền tảng này, thông tin trực tuyến ít».

Trả lời: OneEntry đang được sử dụng ở nhiều quốc gia và đã chứng minh hiệu quả qua dự án thực tế. Đánh giá và ví dụ có thể tìm trên YouTube và G2.

OneEntry là giải pháp hoàn toàn mới, tích hợp công nghệ hiện đại nhất. Các nền tảng cũ bị hạn chế do kiến trúc và không có độ linh hoạt và tốc độ tương tự.



Thực tế: Phát triển trên các giải pháp khác có thể mất 3 tuần, với OneEntry cùng dự án hoàn thành chỉ trong 2 ngày, **tối ưu chi phí đáng kể**, đồng thời **đảm bảo bảo vệ, độc lập và an toàn cao** cho doanh nghiệp.

Câu hỏi 9: « Giải pháp của họ tốt hơn cho SEO».

Trả lời: OneEntry hỗ trợ tất cả khía cạnh quan trọng của SEO:

- Tối ưu hình ảnh
- Làm việc với thumbnails (previews)
- Cấu hình linh hoạt lưu trữ nội dung cho SEO

Đa phần SEO thực hiện trên frontend, OneEntry cung cấp **đầy đủ công cụ backend** để lập trình viên triển khai cơ chế đúng.



Do đó, nhận xét OneEntry “kém SEO” là không chính xác.
Kết quả cuối cùng phụ thuộc cách SEO được triển khai trên frontend.

Câu hỏi 10: « Họ có thể cập nhật gì đó, ứng dụng sẽ ngừng hoạt động».

Trả lời: Tất cả cập nhật OneEntry diễn ra mượt mà, không ảnh hưởng người dùng nhờ quy trình nghiêm ngặt:

1. Cập nhật thử trên staging để đảm bảo không xung đột với phiên bản trước.
2. Di cư dữ liệu kiểm tra nhiều cấp, bảo đảm dữ liệu được chuyển đúng và đầy đủ.
3. Cập nhật mà không gián đoạn hoạt động website hoặc ứng dụng, doanh nghiệp vẫn vận hành bình thường.



Cập nhật giúp nền tảng ổn định và bảo mật hơn mà **không gián đoạn ứng dụng.**

Câu hỏi 11: « Hiện giá hấp dẫn, nhưng sau này sẽ tăng».

Trả lời: Chính sách giá OneEntry từ đầu đã tối ưu chi phí và thời gian cho doanh nghiệp, tạo lợi thế cạnh tranh. **Nếu nền tảng ngừng mang lại lợi ích, giá trị sẽ giảm.**

Có thể cần điều chỉnh giá hợp lý theo lạm phát hoặc thị trường, nhưng luôn minh bạch và tỷ lệ thuận.

Với doanh nghiệp, OneEntry giúp tối ưu chi phí và giữ quyền tự do quản lý sản phẩm, giá trị này là nền tảng của triết lý OneEntry từ đầu.



P.S. Phần lớn các đề xuất của lập trình viên hướng tới bảo vệ lợi ích cá nhân, thời gian hoặc chi phí.

Ban đầu hấp dẫn, nhưng thường dẫn tới chi phí bổ sung cho hỗ trợ, chỉnh sửa hoặc phí ẩn, xuất hiện khi doanh nghiệp đã lệ thuộc hoàn toàn vào họ.



OneEntry được tạo ra để thiết lập mối quan hệ minh bạch, nơi doanh nghiệp duy trì tự do, **độc lập và tin tưởng vào hạ tầng của mình**